

Neutrons Cinemasters 2010

SCHWÄBISCH GMÜND • Zur Veröffentlichung von "Super Street Fighter IV" am 30. April war es soweit: Wie angekündigt, trafen sich Deutschlands Beat'em-Up-Elite sowie zahlreiche Prügelspiel-Interessierte zum digitalen Schlagabtausch in Schwäbisch Gmünd. Nach dem Debüt der Cinemasters-Veranstaltung im Vorjahr inszenierten die Mitglieder der Neutrons Gaming Community rund um Veranstalter Tony Couchi diesmal ein Turnier zu Capcoms neuer Prügelloffenbarung. Mehr als 200 Besucher aus

Deutschland und Österreich fachsimpelten zu diesem Anlass im Turmtheater-Kino über feinste Veränderungen in der Spielbalance, sinnierten über Focus Attack Dash Cancels und One-Framer sowie über verzögerungsfreie Monitore – alltägliche Dinge für gestandene "Street Fighter"-Fans!

Während sich 121 Turnierteilnehmer auf Leinwänden in vier Sälen sowie an sechs zusätzlichen Xbox-360-Stationen vermöbelten, wurden auch die übrigen Besucher gut unterhalten: Preisverlosungen, Filme und eine Wing-Tsun-Kampf-

sportshow bildeten ein thematisch stimmiges Rahmenprogramm. Darüber hinaus brachten die anwesenden Capcom-Mitarbeiter auch den Wii-Prügler "Tatsunoko vs. Capcom" mit, der abseits des Turniers gespielt werden konnte.

Auch wenn wir angesichts der teilnehmenden Profis im Turnier keinen Stich machten, hatten wir wie schon im letzten Jahr eine Menge Spaß beim Spielen, Plaudern und Zusehen. Das Cinemasters-Konzept hat Potenzial, lebt aber von der Unterstützung der Spielehersteller. *mh*



Fotos: Jennifer Hützmänn

Diesmal fanden die Duelle nicht nur in Kinosälen statt, sondern auch an zusätzlichen Spielstationen. Im Finale gewann Demulant (Mitte) gegen Sh1nd (rechts), auf Platz 3 Nani.